



Jeux divers n°2

Activité

1. Sudoku

La **grille** de jeu est un carré de neuf cases de côté, subdivisé en autant de carrés identiques, appelés régions (voir figure).

La règle du jeu est simple : chaque **ligne**, **colonne** et **région** ne doit contenir qu'une seule fois tous les chiffres de un à neuf.

Formulé autrement, chacun de ces ensembles doit contenir tous les chiffres de un à neuf.

2								
6			8			5	2	
		8	5		9			
			7			3	1	
1			3		6			7
	7	6			1			
			1		2	4		
	6	5			8			2
								9

- Autres Sudokus :

1			8	3				2
5	7				1			
			5		9		6	4
7		4			8	5	9	
6		3		1		4		7
	5	1	4			3		6
3	6		7		4			
			6				7	9
8				5	2			3

5	9	1		4				2
	4			2	7	9		
			5		3	4		
1			4				3	5
	3	2				7	8	
8	7				9			4
		4	3		5			
		8	7	6			4	
7				8		1	2	6

2. Enigmes logiques

- Trouver le mot manquant
I4 - A2 - L1 - P3 - N5 - LAPIN

E7 - H1 - R3 - O2 - L4 - O5 - G6 - ?

- Compléter le dernier mot
ROTOR - KAYAK - ICI - RESSA????

- Coder le dernier mot
PRUNIER = QSVOJFS CHIEN = ??????

3. Binario

		1		0	1
1			0	1	
1	0		1	1	
	0		1		
0				1	1
1					

1	1	0			
	1	0	1		
				1	1
	1	1			
1	0		1	0	
0					

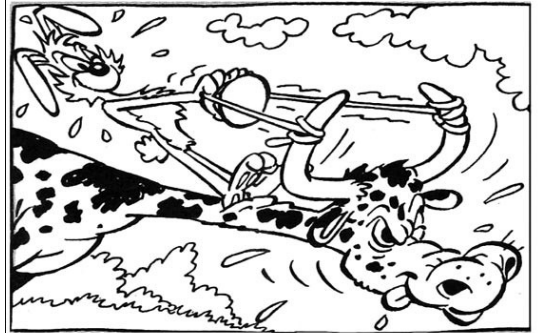
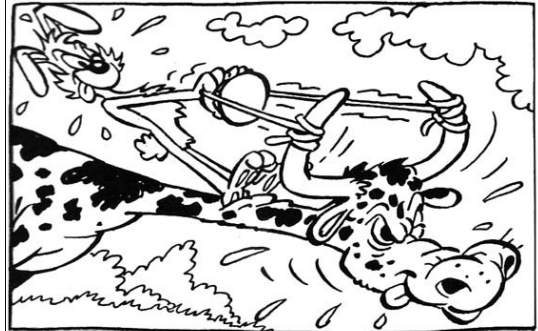
4. Jeu des erreurs

Jeu des erreurs



Il y a SIX différences entre les deux dessins...

Trouve les 9 différences !



5. Danger sur la route

